

REGOLAMENTO PRELIMINARE FANTASTABIA 2024/2025

CENNI GENERICI

Benvenuti alla 6ª edizione di Fantastabia, di seguito il regolamento preliminare e la modalità di iscrizione.

N.B.

Fantastabia si svolge completamente sull'Applicazione di **Leghe Fantacalcio**.

La quota di iscrizione per poter partecipare al Fantasy Game della 6ª Edizione di Fantastabia è pari a 100€.

NOVITA'

- È stata ampliata la possibilità di potersi iscrivere anche fino alla chiusura del calciomercato (14 Settembre) ma Fantastabia PARTE sempre dalla 1ª giornata.
N.B. I POSTI SARANNO COMUNQUE LIMITATI IN BASE AD ALCUNI FATTORI LEGATI ALLE TANTE COMPETIZIONI DA CREARE; DUNQUE, CONSIGLIAMO DI ISCRIVERVI GIA' DALLA PRIMA GIORNATA E APPROFITTAARNE DEI VANTAGGI!
(vedi paragrafo Modalità d'iscrizione)
- È stato inserito un punteggio di default in caso di mancato inserimento della formazione alla 1ª Giornata della Serie A Fantastabia
(vedi paragrafo Serie A Fantastabia e Consegna Formazione)
- È stata effettuata una modifica di regolamento al Torneo di Apertura Squid Cup (vedi paragrafo Torneo di Apertura Squid Cup)
- È stata eliminata la Squid Cup di Chiusura ma è stata introdotta una nuova competizione: HIGHLANDER
(vedi paragrafo Highlander)
- È stato introdotto il modificatore del Fair Play
(vedi paragrafo Bonus/Malus)

MODALITA' DI ISCRIZIONE

E' stata ampliata la possibilità di potersi iscrivere anche fino alla chiusura del calciomercato (14 Settembre) ma Fantastabia PARTE sempre dalla 1^a giornata.

N.B. I POSTI SARANNO COMUNQUE LIMITATI IN BASE AD ALCUNI FATTORI LEGATI ALLE TANTE COMPETIZIONI DA CREARE; DUNQUE, CONSIGLIAMO DI ISCRIVERVI GIA' DALLA PRIMA GIORNATA E APPROFITTARNE DEI VANTAGGI!

SE TI ISCRIVI ENTRO LA PRIMA GIORNATA:

- La Rosa deve essere creata entro il giorno 17/08/2024 alle ore 18:29.
- Nel caso in cui la rosa non viene completata entro l'orario prestabilito, per completarla bisognerà utilizzare i cambi che ogni squadra avrà a disposizione dopo il termine della prima giornata.
- I cambi a disposizione saranno 30.
- Parteciperai a tutte le Competizioni.
- Le quotazioni dei Giocatori saranno fisse.

SE TI ISCRIVI DOPO LA PRIMA GIORNATA:

PREMESSA

Sarà assegnato un punteggio di default per chi si iscrive dopo la 1^a giornata pari a 66 punti per ogni turno saltato. Il numero di iscrizioni può essere soggetto a limitazioni negli ultimi giorni d'iscrizione di ogni giornata, questo per permettere la corretta combinazione delle varie competizioni (Gironi ecc.)

- La Rosa deve essere creata entro l'inizio del turno di Serie A successivo all'iscrizione.
- In quei giorni, il tuo mercato sarà sempre aperto e potrai fare tutti i movimenti di mercato che vuoi.
- I cambi a disposizione poi saranno 25.
- Non parteciperai al torneo di Apertura Squid Cup, alla Coppa Italia Macaia e alle Coppe Champions/Europa/Conference League.
- Parteciperai alla Serie A Fantastabia (competizione principale), Miglior punteggi di Giornata, Jackpot, Gironi 1vs1, Highlander ed altre probabili iniziative aggiunte.
- Le quotazioni dei Giocatori saranno soggette ad alterazioni, quindi plusvalenza e minusvalenza in base alle loro prestazioni.

La modalità di iscrizione avviene tramite il nostro sito ufficiale www.fantastabia.it facendo la registrazione acquistando il ticket.

Completato l'acquisto, riceverai un codice da parte di Leghe FC tramite EMAIL per poter accedere nella nostra lega.

Per qualsiasi tipo di problema durante la registrazione potete scrivere agli organizzatori del gioco ai seguenti numeri: 3381017117 - 3393430147

CREAZIONE DELLA ROSA

La creazione della rosa si basa sulle quotazioni della redazione di Fantacalcio.it
I crediti a disposizione per ogni singola squadra sono pari a 250 Fantamilioni.
La rosa della squadra deve obbligatoriamente comprendere:

- 3 Portieri
- 8 Difensori
- 8 Centrocampisti
- 6 Attaccanti

N.B. Ogni Fanta-allenatore potrà modificare ILLIMITATAMENTE la propria rosa acquistando o vendendo giocatori a proprio piacimento fino al giorno della chiusura ufficiale che è fissata in data 17/08/2024 alle ore 18:29. (anche se vi consigliamo di completarla prima).

FANTAMERCATO

Il Fantamercato sarà sempre aperto tranne nei giorni e nelle ore in cui sono previste le partite e i calcoli delle classifiche.

Ogni squadra avrà a disposizione 30 cambi da utilizzare in qualsiasi momento;
Quando si decide di effettuare un cambio verrà considerata la quotazione attuale e non quella d'acquisto.

ESEMPIO: Se hai acquistato Immobile per 45 crediti e lo vuoi svincolare dopo 10 giornate e il suo valore attuale è di 50, riceverai 50 crediti creando una Plusvalenza, se invece il suo valore è di 40, riceverai 40 crediti creando una Minusvalenza.

CAMBI EXTRA

I cambi extra (giocatori che non giocano più in Serie A, quindi fuori dal listone) saranno comunicati direttamente dal sistema (avranno un asterisco (*) vicino al loro nome) che informerà gli allenatori della possibilità di effettuare la sostituzione.

I cambi extra non saranno conteggiati come cambi normali di Fantamercato e quindi non influiranno sul numero massimale di cambi previsti per la stagione.

Il giocatore ceduto come cambio extra sarà valutato nella vendita alla quotazione attuale non in quella d'acquisto.

L'acquisto di un giocatore in sostituzione del calciatore non più nel Campionato di Serie A deve rispettare i vincoli imposti dal proprio budget a disposizione.

COME SI GIOCA

Ogni Fanta-allenatore dovrà schierare la propria formazione sull'App Leghe Fantacalcio per ogni turno di campionato specificando 11 calciatori titolari e 7 panchinari utilizzando i giocatori presenti nella propria rosa.

Nel caso in cui uno o più titolari (fino ad un massimo di 5) non dovesse prendere voto, entrerà la prima riserva dello stesso ruolo (P=P, D=D, C=C, A=A).

La panchina sarà libera sia nella scelta dei calciatori che nell'ordine.

ESEMPIO: puoi schierare 2 Difensori, 4 Centrocampisti e 2 Attaccanti, senza schierare un Portiere in panchina.

L'ordine di ingresso dalla panchina è determinato dall'ordine in cui sono stati schierati i giocatori nella panchina e dal loro ruolo.

N.B. NON È PRESENTE IL CAMBIO MODULO

I moduli validi per l'inserimento della formazione sono:

- 3-4-3
- 3-5-2
- 4-5-1
- 4-4-2
- 4-3-3
- 5-4-1
- 5-3-2

CONSEGNA FORMAZIONE

La formazione deve essere consegnata **INDEROGABILMENTE** entro 1 SECONDO PRIMA DELL'INIZIO DELLA PRIMA PARTITA DI OGNI GIORNATA. Se la formazione non sarà consegnata entro l'orario previsto, verrà inserita automaticamente dal sistema la formazione della giornata precedente.

Qualora non venisse consegnata la formazione alla 1ª Giornata di una nuova competizione (esclusa la Serie A Fantastabia), la squadra totalizzerà come punteggio 0 poiché il sistema non riesce a recuperare una formazione da una competizione appena iniziata.

BONUS/MALUS

Al voto del singolo calciatore (voti Fantacalcio.it) vanno sommati o sottratti i seguenti valori:

- +3 GOL SEGNATO
- +3 RIGORE SEGNATO
- +3 RIGORE PARATO
- +1 ASSIST (RIFERIMENTO FANTACALCIO.IT)
- +1 PORTIERE IMBATTUTO
- -0,5 AMMONIZIONE
- -1 ESPULSIONE
- -1 GOL SUBITO
- -2 AUTOGOL
- -3 RIGORE SBAGLIATO

MODIFICATORE FAIR PLAY

Il modificatore del Fair Play consiste nell'attribuire alla squadra i cui giocatori (titolari e subentrati dalla panchina) non ricevono ammonizioni o espulsioni.

ESEMPIO:

1) La squadra denominata "A" durante una giornata riceve 1, 2, 3, 4, 5 ecc. cartellini non riceve nessun bonus

2) La squadra denominata "B" durante una giornata riceve 0 cartellini riceve 1 punto di bonus.

MODIFICATORE DI DIFESA

Il Modificatore della difesa è un bonus che si calcola solo se il portiere e almeno 4 difensori portano punteggio alla squadra, occorre quindi schierare un modulo con almeno 4 difensori.

Si considerano il voto in pagella del portiere e i 3 miglior voti in pagella ottenuti dai difensori (non vanno considerati i bonus e i malus)

Si calcola la media di questi 4 voti, la squadra ottiene:

MEDIA VOTO	LA SQUADRA OTTIENE	BONUS/MALUS
<6	La squadra ottiene	0
Da 6 a 6,49	La squadra ottiene	+1
Da 6,50 a 6,99	La squadra ottiene	+3
Da 7 in poi	La squadra ottiene	+7

N.B IL MODIFICATORE DI DIFESA NON È OBBLIGATORIO E SI ATTIVA IN AUTOMATICO OGNI QUALVOLTA INSERITE LA FORMAZIONE CON ALMENO 4 DIFENSORI IN CAMPO.

MODIFICATORE FAIR PLAY

Il modificatore del Fair Play consiste nell'attribuire alla squadra i cui giocatori (titolari e subentrati dalla panchina) non ricevono ammonizioni o espulsioni.

ESEMPIO:

- 1)La squadra denominata "A" durante una giornata riceve 1, 2, 3, 4, 5 ecc. cartellini non riceve nessun bonus
- 2)La squadra denominata "B" durante una giornata riceve 0 cartellini riceve 1 punto di bonus.

REGOLAMENTO SERIE A FANTASTABIA

PREMESSA

Ogni anno leghe fantacalcio apporta modifiche all'app che noi possiamo scoprire insieme a voi soltanto in un secondo momento!

L'applicazione Leghe Fantacalcio, salvo modifiche, ad oggi non permette di inserire per competizione più di 256 squadre.

Dunque, verranno create più competizioni da 256 squadre che viaggeranno di pari passo, pertanto bisognerà guardare i punteggi di tutte le competizioni per determinare la classifica finale, ma a questo ci pensiamo noi!

Ogni settimana verrà inviata sul gruppo Whatsapp, sul nostro sito www.fantastabia.it e sui documenti di lega la classifica unita tramite foglio Excel dove sarà presente anche il tasto cerca, basterà soltanto scrivere il nome della propria squadra per vedere la posizione in classifica, ovviamente visionabile (con qualche piccolo calcolo) anche sull'app Leghe Fantacalcio.

ESEMPIO DI CIO' CHE VEDRAI SULL'APP (STANDO ALL'ANNO SCORSO)

Competizione 1: Valentino 300 punti, Mirko 290 punti, Alessandro 280 punti

Competizione 2: Nicola 295 punti, Marco 285 punti, Raffaele 275 punti

ESEMPIO DI CIO' CHE VEDRAI SUL GRUPPO WHATSAPP, SITO E DOCUMENTI DI LEGA

Competizione unica: Valentino 300 punti. Nicola 295 punti, Mirko 290 punti, Marco 285 punti, Alessandro 280 punti, Raffaele 275 punti

REGOLE

- Ha inizio alla 1ª Giornata e termina alla 38ª Giornata del Campionato di Serie A 2024/2025.
- La competizione è tutti contro tutti e partecipano tutte le squadre.
- Ad ogni giornata si sommano i punti ottenuti con quelli delle precedenti giornate. Vince la squadra che avrà totalizzato più punti nelle 38 giornate.
- In caso di parità di punteggio il PREMIO sarà assegnato alla squadra che la giornata precedente si trovava nella posizione di classifica più alta e così via.
- Qualora non venisse consegnata la formazione alla 1ª Giornata di Campionato, la squadra totalizzerà un punteggio di default pari a 60.
- Chi si iscriverà dopo l'inizio della 1ª giornata, riceverà un punteggio di default pari a 66 per ogni turno saltato.

ESEMPIO:

Giornate saltate 1: Punteggio 66

Giornate saltate 2: Punteggio 66+66=132

Giornate saltate 3: Punteggio 66+66+66=198 e così via.

REGOLAMENTO GIRONE

A seconda del numero degli iscritti verrà creato un certo numero di gironi composto da un numero pari di squadre. Ogni squadra dovrà affrontare le rispettive avversarie del proprio girone almeno una volta. I gironi verranno composti in maniera casuale della piattaforma.

La competizione è a scontri diretti, pertanto i punteggi saranno convertiti in fasce gol utilizzando la seguente tabella:

- **DA 0 A 65,5 = 0 GOL**
- **DA 66 A 71,5 = 1 GOL**
- **DA 72 A 77,5 = 2 GOL**
- **78 A 83,5 = 3 GOL**

- **DA 84 A 89,5 = 4 GOL**
- **90 A 95,5 = 5 GOL**
- **E COSI' VIA A FASCE DI 6 PUNTI**

I punti attribuiti ad ogni squadra nella Classifica del Girone sono i seguenti:

- 3 punti per la squadra che vince
- 1 punto per entrambe le squadre se si pareggia
- 0 punti per la squadra che perde

In caso di pari merito si seguono in ordine i seguenti parametri:

- Punti
- Classifica avulsa
- Somma punti totale
- Differenza reti
- Gol fatti
- Gol subiti

N.B. Ci teniamo a precisare che alla fine del girone di andata dei gironi Fantastabia, in base ai piazzamenti, dunque in maniera meritocratica, verranno scelte le squadre che accederanno alle competizioni Champions, Europa e Conference League a seconda della posizione in cui una squadra si è piazzata nel rispettivo girone.

COME ACCEDERE ALLE COPPE

Al termine del girone d'andata dei gironi, accederanno alla Champions League le prime 4 Classificate, accederanno all'Europa League le squadre classificate tra 5^a e l'8^a posizione, accederanno alla Conference League le squadre tra la 9^a e la 12^a posizione.

N.B. I PIAZZAMENTI POSSONO SUBIRE UNA VARIAZIONE IN BASE AL NUMERO DEGLI ISCRITTI.

REGOLAMENTO CHAMPIONS/EUROPA E CONFERENCE LEAGUE FANTASTABIA

Le competizioni hanno inizio al termine dell'andata dei gironi Fantastabia.

A queste competizioni parteciperanno le squadre che si aggiudicheranno la qualificazione mediante i gironi. Il punteggio di ogni squadra viene attribuito come nei gironi, ovvero con la tabella fasce gol. Gli scontri saranno tutti andata e ritorno (esclusa la finale che sarà gara secca).

In caso di pari merito si seguono in ordine i seguenti parametri:

- Somma punti
- Ex criterio Uefa gol trasferta
- Supplementari e rigori

REGOLAMENTO COPPA ITALIA FANTASTABIA

A questa competizione parteciperanno tutte le squadre.

La competizione è ad eliminazione diretta (gara secca), pertanto passa il turno chi totalizza più punti (si vince anche per 0,5), in caso di pari merito si seguirà la regola dei supplementari e rigori.

REGOLAMENTO TORNEO DI APERTURA SQUID CUP

A questa competizione parteciperanno tutte le squadre.

La Squid Cup si svolge in 5 Round. Ogni Round per sopravvivere devi raggiungere un obiettivo di seguito l'elenco degli obiettivi da raggiungere:

N.B. DA QUEST'ANNO SE TOTALIZZI 100 O + PUNTI AL 1°, 2° o 3° ROUND ACCEDERAI DIRETTAMENTE ALL'ULTIMO ROUND

- 1°ROUND: PARTECIPERANNO TUTTE LE SQUADRE, PER ACCEDERE AL 2° ROUND BISOGNA RAGGIUNGERE ALMENO QUOTA 70 PUNTI ALLA 1ª GIORNATA DI SERIE A, LE SQUADRE CHE NON RAGGIUNGONO QUESTO OBIETTIVO SARANNO ELIMINATE.
- 2°ROUND: PARTECIPERANNO TUTTE LE SQUADRE SOPRAVVISSUTE AL 1°ROUND, PER ACCEDERE AL 3° ROUND BISOGNA RAGGIUNGERE ALMENO QUOTA 72 PUNTI ALLA 2ª GIORNATA DI SERIE A, LE SQUADRE CHE NON RAGGIUNGONO QUESTO OBIETTIVO SARANNO ELIMINATE.
- 3°ROUND: PARTECIPERANNO TUTTE LE SQUADRE SOPRAVVISSUTE AL 1° E 2° ROUND, PER ACCEDERE AL 4° ROUND BISOGNA RAGGIUNGERE ALMENO QUOTA 75 PUNTI ALLA 3ª GIORNATA DI SERIE A, LE SQUADRE CHE NON RAGGIUNGONO QUESTO OBIETTIVO SARANNO ELIMINATE.
- 4°ROUND: PARTECIPERANNO TUTTE LE SQUADRE SOPRAVVISSUTE AL 1°, 2° E 3° ROUND, PER ACCEDERE AL 5° ROUND BISOGNA RAGGIUNGERE ALMENO QUOTA

79 PUNTI ALLA 4ª GIORNATA DI SERIE A, LE SQUADRE CHE NON RAGGIUNGO NO QUESTO OBIETTIVO SARANNO ELIMINATE.

- 5° ROUND: PARTECIPERANNO TUTTE LE SQUADRE SOPRAVVISSUTE AL 1°, 2°, 3° E 4° ROUND, VINCERÀ IL TORNEO DI APERTURA SQUID CUP LA SQUADRA CHE TOTALIZZERÀ PIÙ PUNTI NELLA 5ª GIORNATA DI SERIE A TRA LE SQUADRE SOPRAVVISSUTE.

Nel caso in cui ci fossero 2 o più squadre a pari punti, per decretare il vincitore si vanno a sommare i punti delle prime 5 giornate; in caso di ulteriore parità di andrà a considerare chi ha ottenuto più volte il punteggio più alto degli avversari nelle prime 5 giornate.

HIGHLANDER

A questa competizione partecipano tutte le squadre.

È una competizione di tipo 'survivor': in ogni turno di gioco non è necessario vincere, ma sopravvivere evitando l'eliminazione. L'eliminazione è sancita dai punteggi di giornata più bassi.

In base al numero di partecipanti verranno stilate le competizioni e verrà deciso quanto durerà la competizione e quante squadre sopravviveranno per ogni turno.

ESEMPIO con competizione con 250 partecipanti.

- Giornata 1: Con 250 partecipanti, i primi 200 punteggi più alti della giornata sopravvivono, i 50 punteggi più bassi della giornata perdono
- Giornata 2: Dei 200 sopravvissuti, i 150 punteggi più alti della giornata sopravvivono, i 50 punteggi più bassi della giornata perdono
- Giornata 3: Dei 150 sopravvissuti, i 100 punteggi più alti della giornata sopravvivono, i 50 punteggi più bassi della giornata perdono
- Giornata 4: Dei 100 sopravvissuti, i 50 punteggi più alti della giornata sopravvivono, i 50 punteggi più bassi della giornata perdono
- Giornata 5: Dei 50 sopravvissuti, il punteggio più alto della giornata vince la competizione.

REGOLAMENTI PREMI SETTIMANALI

Ogni giornata verranno consegnati 3 premi settimanali alle prime 3 squadre che otterranno il punteggio più alto della giornata di tutte le squadre iscritte.

In caso di parità punteggio il premio settimanale verrà assegnato a chi la giornata precedente ha totalizzato più punti. In caso di ulteriore pareggio si vede ancora la giornata precedente e così via.

Nel caso di parità punteggio alla 1ª Giornata tra i miglior punteggi il premio sarà consegnato doppio per quel determinato punteggio (1, 2 o 3)

CI TENIAMO A PRECISARE CHE QUESTO È UN REGOLAMENTO PRELIMINARE E CHE TUTTE LE COMPETIZIONI POSSONO SUBIRE VARIAZIONI SOPRATTUTTO NUMERICHE IN BASE AL NUMERO DEGLI ISCTITI

COMUNICAZIONE E MESSAGISTICA

Gli amministratori, una volta formata la Lega, comunicheranno solo e soltanto tramite gruppo Whatsapp e sui propri canali Social per:

- Comunicare variazioni improvvise sul piano di gioco dovute ad eventi eccezionali
- Comunicare newsletter per la competizione
- Comunicare provvedimenti o eventuali squalifiche

Nel caso di comportamenti erranei ai fini del regolare svolgimento del gioco gli Amministratori saranno dovuti, a seconda del caso, a procedere con dei provvedimenti disciplinari per la squadra in questione portando anche alla squalifica della stessa.

CALCOLO DELLE GIORNATE E PUBBLICAZIONE DELLE CLASSIFICHE

Durante ogni giornata di Serie A è previsto anche lo svolgimento di più competizioni secondo quanto descritto sopra, il calcolo dei risultati e delle classifiche aggiornate di queste sarà effettuato entro il giorno successivo alla data di termine dell'ultimo incontro previsto della giornata in questione di Serie A. Nel caso in cui al termine della giornata sia necessaria una fase di calcolo per l'organizzazione dei calendari della fase successiva, tale operazione sarà effettuata non prima di 24 ore dopo la pubblicazione dei risultati e delle classifiche.

CONTESTAZIONI

Per qualsiasi tipo di contestazione ogni Fanta-allenatore può inviare una mail entro e non oltre 24 ore dall'ultima partita della relativa giornata di calendario.

BUON FANTASTABIA A TUTTI!!!

